

# NIEUWE VERKEERSBORDEN

**GESCHATTE TIJD: 1 UUR**  
**GROEPERING: INDIVIDUEEL**



## DE OPDRACHT

Ontwerp en teken (of schilder) nieuwe – ernstige en grappige – verkeersborden.

## DE ACTIVITEIT NIET DOEN

Begin met de leerlingen eraan te herinneren dat verkeersborden eenvoudig en duidelijk moeten zijn en dat er weinig of geen tekst mag opstaan. De leerlingen moeten weten dat bevelen en verboden meestal op ronde borden staan (bevelen in blauw, verboden in rood), informatie op blauwe, rechthoekige borden en waarschuwingen op rode, driehoekige borden. De klas kan wat tijd besteden aan bestaande verkeersborden en proberen te raden wat die betekenen, zodat ze vertrouwd raken met dit soort ontwerpen.



**BEVEL**  
(RONDE)



**INFORMATIE**  
(RECHTHOEKIG OF VIERKANT)



**WAARSCHUWING**  
(DRIEHOEKIG)

Help de leerlingen op weg en laat hen zoveel borden ontwerpen als ze zelf willen. Je kunt hen wel verlichten om een minimaal aantal borden af te tekenen. Daarna kunnen ze een grotere versie van hun favoriet bord schilderen, zodat het in de schoolgebouwen of in het klaslokaal gebruikt kan worden.

## UITBREIDING

### DE LEERLINGEN KUNNEN:

- enkele borden bedenken die ze graag thuis zouden gebruiken;
- een quiz met meerkeuzevragen maken, waarbij de anderen moeten zeggen wat de bestaande verkeersborden betekenen;
- enkele borden verzinnen en aan anderen vragen om de betekenis ervan te raden.
- een stratenplan tekenen en nadenken over de borden die op verschillende plaatsen nodig zouden zijn.

# NIEUWE VERKEERSBORDEN

## Je opdracht

Ontwerp nieuwe verkeersborden voor de waarschuwingen, informatie en bevelen hieronder. Kies één of twee van je favoriete ontwerpen en werk die in het groot uit.



## Waarschuwingen

- Lawaaimaker
- Wie niet hard werkt, krijgt een uitbrander.
- Moeilijke taak
- Grote leerkracht
- Kleine leerkracht
- Knorrepot
- Rij van klas 6
- Modderige speelplaats
- Regespeeltijd
- Humeurig persoon
- Oplegende leerling
- Slordige leerling
- Arme drankjes hier te verkrijgen
- Opgelet: spieker!

## Informatie

- Rafter
- Kantoor van de directeur
- Secretariaat
- Slimme persoon
- Snelle werker
- Klas die in stilte werkt
- Lokaal van de conciërge
- Klaslokaal van het vierde leerjaar
- Bibliotheek
- Deur naar de speelplaats
- Leesruimte
- Knutselhoek
- Materiaal voor wetenschappen

## Bevelen

- Delen a.u.b.!
- Geen ruzie maken!
- Lachen!
- Hard werken!
- Vuilnis in de prullenmand!
- Houd het klaslokaal netjes!
- Niet lopen in de schoolgebouwen!
- In stilte werken!
- Meewerken a.u.b.!
- Niet wiebelen op de stoelen!
- Wees beleefd!
- Netjes werken!
- Niet storen!
- Niet spieken!
- Raap het vuilnis op!
- Niet pesten!
- Wees aardig!
- Niet kauwen!
- Concentreer je!
- Kloppen voor je binnenkomt!
- Voeten vegen!
- Niet praten tijdens de les!



# MOEILIJKE ETENSWAREN

**GESCHATTE TIJD: 1 UUR**  
**GROEPERING: INDIVIDUEEL**  
**OF PER TWEE**

## DE OPDRACHT

Ontwerp bestek dat kan helpen bij het eten van moeilijke etenswaren en maak aantekeningen bij de ontwerpen.



## DE ACTIVITEIT INLEIDEN

Moedig de leerlingen aan om het eten van de moeilijke etenswaren zo eenvoudig mogelijk te maken. De ideeën van de leerlingen zullen elkaar steunend zijn qua details en haalbaarheid! Voor minder vaardige leerlingen kun je een andere selectie etenswaren gebruiken; de lijst hieronder biedt wat inspiratie.

**RUKET** – moet vastgegrepen worden met iets roods aan een stang, zodat het zichzelf eromheen kan winden.

**KOEPER** – een poeder dat alleen opgegeten kan worden als het ALLEMAAL in één keer van het bord genomen kan worden. Het moet samengehouden worden, want anders vliegt het omhoog en ontsnapt het.

**TAGOE** – is heel erg glibberig en slijmerig. Het laat zichzelf naar de grond glijden, tenzij het de grond niet kan 'zien'.

**TARRAPOT** – lijkt een beetje op een hostie. Verkrumelt en drijft weg tenzij het draait terwijl je het van de bord neemt.

**RAS** – balletjes die in het rond rollen op je bord en die alleen per twee met een netje gevangen kunnen worden.

**SOESAS** – lange, dikke, cilindervormige etenswaren (met een diameter van 2 cm en een lengte van 15 cm). Je moet ze in de lengte samenduwen voor je ze opeet, tot ze maar 8 cm lang meer zijn.

**HAAKSTRAAL** – heeft een bovenkant waar een haak uit groeit. Als je deze etenswaren wilt opeten, moet je ze verticaal opillen (ze moeten rechtop staan, anders valt de haak eruit en vallen ze zijdelings op de grond). Je moet ze beginnen opeten vlak boven het punt waar ze losgekomen zijn van het bord.

**KRATTER** – etenswaren met puntjes die (altijd weg van het bord) kaatsen!

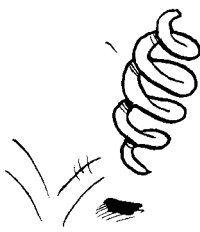
**SMALF** – blauwe en gele pasta die je door het eten in gelijke hoeveelheden moet mengen om zo een groene pasta te bekomen.

## UITBREIDING

### DE LEERLINGEN KUNNEN OOK:

- een verpakking maken voor een volledige bestekset. Moedig de leerlingen aan om hun bestek ook stijlvol te maken, bijvoorbeeld door alle stukken hetzelfde handvat te geven. Er moet ook een handleiding voor het gebruik van het bestek in de verpakking zitten;
- een tijdschriftadvertentie maken voor hun bestek;
- een (grappige) reclamespot maken voor hun bestek;
- borden ontwerpen die kunnen helpen bij het opeten van alle etenswaren;
- beschrijven hoe de etenswaren klaargemaakt moeten worden – voor de zijkant van de verpakking;
- hun eigen moeilijke etenswaren verzinnen en op een menukaart zetten.

# MOEILIJKE ETENSWAREN



## Je opdracht

De volgende etenswaren worden alleen geserveerd in restaurants in Karamanië. De mensen houden van die etenswaren omdat ze overheerlijk zijn. Ze zijn echter heel erg moeilijk om op te eten, want je kunt ze niet aanraken met je handen. Jij moet bestek (messen, lepels en vorken) ontwerpen waarmee je die etenswaren gemakkelijker kunt opeten.

<p><b>Haf</b></p>  <p>Haf is heerlijk eten dat lijkt op pluimpjes. Het zweeft boven je bord en als je met je handen nader dan 40 cm komt, wordt de haf tot je handen aangetrokken en kleeft hij eraan vast.</p>	<p><b>Masmer</b></p>  <p>Masmer is heel erg lekker. Het is magnetisch, maar alleen als het eerst gekriebeld wordt met een veer. Masmer kan alleen opgenomen worden met metaal.</p>
<p><b>Plipper</b></p>  <p>Plipper is een heerlijke soort zeewier dat eruitziet als noppen. Om ten volle van de smaak te genieten, moet elk van de bubbeltjes voorprikt worden met een pri...</p>	<p><b>Glat</b></p>  <p>Glat is heerlijk fruit, dat vol sap zit. Voor je te oplet, moet je er echter veel van het sap uitpersen.</p>
<p><b>Ragetti</b></p>  <p>Ragetti heeft dezelfde vorm als spaghetti, maar elke sliert is precies 6 cm lang. Ragetti moet in stukjes van 2 cm gesneden worden voor je het kunt opeten.</p>	<p><b>Springling</b></p>  <p>Springling is heel lekker eten dat eruitziet als een veer. Je kunt het alleen opeten als je de veer indrukt en dan loslaat. En dan maar hopen dat het in je mond belandt.</p>